



Ébauche sur le design du carnet

Mardi-Bienassis 2019

Sekred Labs

Vue d'ensemble

Le jeu se déroulera en 5 étapes . Le but sera de **trouver le coffre au trésor de bienassis en relevant les 4 défis de Maldebout**. Celui-ci amènera les joueurs à **terminer le jeu**.

Quatre indices permettrons de localiser le trésor sur la carte du fascicule de jeu.

Comme convenu, il y aura 4 types de jeux dit : "sportif", de "recherche", de "chiffre", et de "lettre"

Les joueurs seront munis d'un livret de jeu, leur permettant de se déplacer de façon autonome dans le circuit.

Etapas

1. Parcours des clochettes ("Sportif" avec animateur)
2. Les cordes emmêlées (Chiffres)
3. Le lancer de corde (avec animateur)
4. Coffres cachés (Lettres en relief non visible)
5. Découverte du trésor et fin du jeu (avec un animateur)

Caractéristiques des étapes

Parcours des clochettes



Le but est de sortir du labyrinthe sans faire sonner les clochettes. La fin de l'étape permet d'avoir un indice sur l'emplacement du trésor. Cette indice est donné par l'animateur. Toute la famille doit passer pour gagner l'indice.

Ce parcours sera au niveau du potager.

Les cordes emmêlées

Le but est de suivre plusieurs cordes qui seront, grâce aux arbres, emmêlées dans la forêt. L'addition du chiffre de départ et du chiffre d'arrivé du "fil d'ariane" permettra de trouver l'indice correct parmi 4 propositions sur le carnet. C'est une sorte de labyrinthe, ou il faut suivre la bonne corde, le fameux fil d'ariane, pour trouver la sortie.

Ce parcours sera au niveau de la plantation (Anciennement là où se trouvait le portail magique de 2019)

Le lancer de corde



Composée de 6 anneaux de corde, toute la famille devra lancer les anneaux sur l'une des 4 quilles géantes pour avoir le droit à un indice.

Le jeu sera à l'extérieur de l'enceinte du château.

Coffres cachés

4 cubes seront cachés (mais très visible) dans l'enceinte du château. Dans chaque cube se trouve un trou dans lequel on peut plonger la main.

Il faut réussir à décrypter les quatre mots écrits en relief. Cela permettra de trouver l'indice correct parmi 4 propositions sur le carnet.

Bien sûr, chaque trou a une sensation différente au toucher.

Découverte du coffre et fin du jeu

Une fois l'emplacement trouvé (coffre caché près de l'étang). L'animateur pourra distribuer les bonbons du coffre.

N'hésitez pas à me contacter pour d'éventuelles questions.

Éléments :

En Famille, partez à l'aventure en recherchant le trésor caché de Bienassis.

Une carte au trésor vous attend au château pour relever les défis de l'elfe Maldebout...
Mais serez vous capable de retrouver le butin qu'il a caché ?

Visuel du carnet basé sur les termes : Château, pirate, enfant et trésors.